

Centres mondiaux d' assistance clients ArcSoft Inc.

**Amérique du Nord**
46601 Fremont Blvd
Fremont, CA 94538
Tel:1.510.440.9901
Fax:1.510.440.1270
Website:www.arcsoft.com
Email: support@arcsoft.com

**Europe**
Unit 14,Shannon Industrial Estate
Shanon, Co. Clare, Ireland
Tel:+353 (0) 61-702087
Fax:+353 (0) 61-702001
Email: europe@arcsoft.com

**Japon**
Japan Support Center
M.D.S., Inc.
IKE Building 3F
5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku
Tokyo 101-0021, Japan
Tel:+81-3-3834-5256
Fax:+81-3-5816-4730
Website:www.arcsoft.jp
Email: support@arcsoft.jp

**Chine**
ArcSoft Beijing Representative Office
No. 6 South Capital Gym Road
Beijing New Century Hotel,#2910
Beijing 100044, P.R. China
Tel:8610-68491368
Email: china@arcsoft.com

**Taï wan**
ArcSoft Inc. Taiwan Branch
Tel:+886 (0) 2-27181869
Fax:+886 (0) 2-27190256
Email: support@arcsoft.com.tw

**Australie**
Marketing Results Prop Ltd.
P.O. Box 6246 BHBC
Baulkham Hills,
New South Wales 2153, Australia
Tel:+61 (2) 9899-5888
Fax:+61 (2) 9899-5728
Email: support@supportgroup.com.au
Website:www.marketingresults.com.au

**Amérique latine**
Tel (Brazil):00817-200-0709
Tel (Chili):800-202-797
Email:latinsupport@arcsoft.com

**Inscription :**
Inscrivez votre programme en ligne sur www.arcsoft.com.

**Guide de prise en main rapide :**
Rédaction par Steve Toribio
Mise en page et conception par Vickie Wei



PMFH0001

Version1.0

# ArcSoft Funhouse™

*You've never pictured yourself like this!*

## Sommaire

ArcSoft Funhouse vous permet de créer des images amusantes uniques en mélangeant deux photos ou plus —mettez votre visage sur un monument historique, une couverture de magazine, le corps d'une célébrité, une cellule d'animation ou un autre type d'image. Changez de tête entre membres de votre famille ou mettez le visage d'un ami sur le corps de votre chien.

Ce programme est fourni avec plusieurs modèles prêts à l'emploi qui sont organisés en catégories spécifiques. Chaque modèle est doté d'un ou de deux masques —des zones découpées vous permettant d'insérer vos propres images. S'il s'agit d'un modèle de personne, le masque couvrira généralement le visage afin que vous puissiez le remplacer par le visage d'une personne de l'une de vos photos. En outre, vous pouvez également créer vos propres modèles à l'aide de votre collection personnelle d'images numériques.

## Configuration requise

Windows :

- Windows 98/ME/2000/XP
- PC doté d'un processeur Pentium ou équivalent
- 150 Mo d'espace disponible sur disque dur
- Mémoire RAM de 64 Mo (128 Mo préférable)
- Affichage couleurs 16 bits (800 x 600)

Macintosh :

- Macintosh OS 8.6/9/X
- Power PC
- 200 Mo d'espace disponible sur disque dur
- Mémoire RAM de 64 Mo (128 Mo préférable)
- Affichage couleurs 16 bits (800 x 600)



## Installation

Introduisez le CD Funhouse dans votre lecteur de CD-ROM. L'installateur devrait démarrer automatiquement.

Suivez les instructions affichées à l'écran pour réaliser l'installation. Notez bien l'emplacement où s'installe le programme et où il se trouve dans le menu Démarrer.

*Nota : Si l'installation n'est pas lancée automatiquement, vous devrez l'effectuer manuellement de la façon suivante :*

1. Cliquez sur Démarrer>Exécuter.
2. Dans la boîte de dialogue, tapez « X:setup.exe ». ("X" étant la lettre représentant votre lecteur de CD-ROM. Cette lettre varie d'un système à un autre.)
3. Cliquez sur OK.
4. Suivez les instructions affichées à l'écran pour terminer l'installation.

## Démarrage du programme

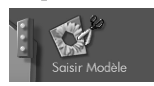
1. Cliquez sur Démarrer.
2. Sélectionnez Programme>ArcSoft Funhouse>Funhouse.

*Nota : Les répertoires peuvent varier d'une version à l'autre. Surveillez le processus d'installation pour vérifier l'emplacement du programme dans le menu Démarrer. En outre, vous pouvez lancer le programme en double-cliquant sur l'icône située sur votre bureau (si elle s'y trouve).*

## Création d'une image Funhouse

Le processus de création est extrêmement simple et s'effectue en cinq étapes rapides qui sont affichées verticalement sur le côté gauche du bureau du programme :

**Etape 1: Saisir Modèle**



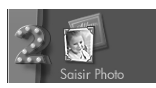

Dans cette étape, vous sélectionnerez le modèle de votre projet. Un « modèle » est l' image principale sur laquelle d' autres images seront greffées. Ce modèle est un peu comme l' arrière-plan ou la scène de votre image Funhouse. Vous le personnaliserez en y insérant vos propres photos.

Cliquez sur l' icône Saisir Modèle située à gauche de l' écran pour passer à l' écran des modèles où vous pouvez prévisualiser, créer et sélectionner votre modèle Funhouse.
La partie gauche de cet écran contiendra un menu déroulant contenant plusieurs catégories de modèles. Utilisez ce menu pour sélectionner la catégorie de votre choix. Vous serez alors capable de prévisualiser chaque modèle de cette catégorie. Sélectionnez la catégorie « Mes Modèles » pour afficher, modifier et créer vos propres modèles (voir la section « Création de vos propres modèles »).

Cliquez sur la vignette d' un modèle pour faire apparaître ce modèle dans la fenêtre de prévisualisation principale. Vous verrez que ce modèle sera doté d' une ou de plusieurs zones colorées, situées en général sur le visage de toute personne représentée. Ces zones sont des « masques » qui seront remplacées par les images que vous souhaitez insérer.

Cliquez sur OK lorsque vous avez terminé. Vous reviendrez alors à l' écran principal où le modèle de votre choix sera affiché.

**Etape 2 : Saisir Photo**




Maintenant que vous avez sélectionné votre modèle, vous pouvez insérer d' autres photos dans les zones masquées à l' aide de la deuxième étape indiquée à gauche de l' écran. Cliquez sur l' icône Saisir Photo pour passer à l' écran correspondant.

A partir de cet écran, vous pouvez choisir une ou plusieurs images (selon votre modèle) afin de les insérer sur votre modèle. Le processus de sélection de photos est similaire à celui de



sélection d' un modèle, sauf qu' il offre des options supplémentaires.

**Masque Photo**




Cliquez sur le bouton correspondant à l' insertion d' une image sur le masque voulu. Les trois boutons ne seront pas nécessairement tous disponibles. Si votre modèle n' est doté que d' un masque, seul le premier bouton sera disponible.

Utilisez le menu déroulant pour sélectionner un album. Sélectionnez « Nouveau » pour en créer un nouveau. Les albums contiennent des liens à vignette vers les images mémorisées sur votre ordinateur. Cliquez sur Ouvrir pour ajouter des photos à un album. Cliquez sur Acquérir pour capturer des images à partir de périphériques externes. Cliquez sur Supprimer pour enlever une vignette d' un album (vous pouvez également choisir de supprimer le fichier d' origine).

La photo sélectionnée s' affichera sur l' écran au sein du masque approprié. Cliquez sur les autres boutons Masque Photo et sélectionnez d' autres photos si le modèle le permet. N' oubliez pas que vous ne pouvez sélectionner que le nombre de photos correspondant au nombre de masques de votre modèle.

**Etape 3 : Réglage**




Une fois insérées sur le modèle, les photos de votre choix auront probablement besoin de plusieurs modifications pour donner l' impression de se fondre naturellement à l' arrière-plan. Vous pouvez effectuer celles-ci sur l' écran Réglage. Cliquez donc sur l' icône Réglage se trouvant sur cet écran.

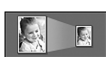
A partir de cet écran, vous pouvez appliquer des modifications et retouches diverses à chaque image incluse.




Sélectionnez une image à l' aide des boutons Masque Photo. Après la sélection d' une image, tout changement effectué sera uniquement appliqué à cette image.



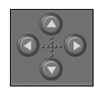
Cette commande permet de retourner l' image sélectionnée de façon à ce qu' elle en soit l' image miroir.



Ces boutons permettent d' agrandir ou de réduire l' image sélectionnée au sein du modèle.



Ces boutons permettent de faire pivoter légèrement l' image sélectionnée dans la direction indiquée.



Utilisez ces boutons pour déplacer l' image sélectionnée au sein du modèle. Vous pouvez également cliquer sur l' image et la faire glisser directement sur l' écran de prévisualisation.




En activant la correspondance des couleurs, le programme appliquera une série de retouches pour adapter le ton de l' image sélectionnée au ton du modèle. Les trois curseurs vous permettront de régler la luminosité, le contraste et la saturation (intensité des couleurs) de l' image respectivement.



Vous pouvez faire un zoom avant ou arrière sur l' image sélectionnée en cliquant sur les boutons "+" ou "–".



Utilisez ces boutons pour capturer une image à partir d' un périphérique vidéo et l' importer directement sur votre modèle. Cliquez sur le premier bouton pour effectuer la capture. Cliquez sur le bouton du milieu pour activer/désactiver votre périphérique vidéo. Le troisième bouton vous permet de régler les paramètres propres au périphérique sélectionné.

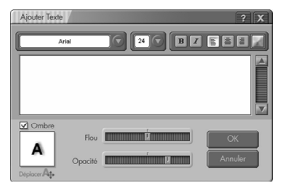


## Etape 4 : Ajouter Texte

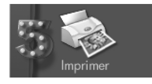



Ajouter le texte à votre arrière-plan pour le personnaliser plus encore. Cliquez sur le bouton Ajouter Texte afin d' ouvrir la fenêtre de Texte.

Des options de texte standard sont disponibles dans cette fenêtre. Tapez votre texte dans la boîte de texte et choisissez vos options de formatage. Vous pouvez même ajouter une ombre à ce texte, auquel cas vous pouvez également cliquer sur l' ombre et la déplacer au sein de la fenêtre de prévisualisation afin de la placer dans la position de votre choix. Quand vous avez terminé, cliquez sur le texte et déplacez-le n' importe où sur l' image.




## Etape 5: Aperçu avant impression




Quand vous avez fini de composer votre image Funhouse, vous pouvez l' imprimer. Cliquez sur le bouton Aperçu avant Impression de l' écran principal pour passer à l' écran Imprimer.

A partir de cet écran, vous êtes maître de l' impression de votre image. Cliquez sur l' image et déplacez-la sur la page. Cliquez sur les poignées de coin et déplacez-les pour redimensionner l' image. Vous pouvez choisir le nombre de copies que vous souhaitez imprimer (Copies), visualiser et modifier la configuration de l' imprimante (Configuration imprimante), centrer l' image sur l' écran (Centrer) et changer l' orientation du papier (Orientation) en choisissant entre les formats portrait ou paysage. Si votre image est plus haute que large, vous garderez le format portrait, mais si elle est plus large que haute, peut-être préférerez-vous l' imprimer dans le format paysage (vous pourrez en faire une impression plus grande).

## Enregistrement d’ images

Pour enregistrer votre image, cliquez sur « Enregistrer sous » sur l’ écran principal. Une fenêtre apparaî tra. Choisissez le répertoire où enregistrer votre fichier à partir du menu déroulant « Enregistrer dans ». Dans le champ « Nom du fichier », tapez un nom unique pour le fichier. Choisissez le format du fichier à partir du menu déroulant « Type de fichier ». Si vous voulez simplement afficher l’ image sur votre ordinateur ou l’ envoyer à d’ autres par e-mail, sélectionnez le format de fichier JPG.

## Création de vos propres modèles

Cliquez sur Nouveau à partir de la catégorie « Mes Modèles » de l’ écran Saisir Modèle. Vous passerez à l’ écran Créer Masque où vous pouvez ouvrir des images et créer jusqu’ à trois masques. Vous pourrez ensuite insérer d’ autres photos dans chaque masque pour créer votre propre image Funhouse. Les outils décrits ci-dessous peuvent servir à créer et modifier vos masques.



Ces outils permettent d’ ajouter ou de supprimer un masque manuellement. Sélectionnez l’ outil approprié, puis cliquez sur votre image et faites glisser votre curseur pour délimiter la zone masquée (ou la supprimer). Sinon, vous pouvez ajouter ou supprimer un masque en cliquant sur certains points la bordure du masque sera dessinée à partir de points. Double-cliquez pour fermer la zone masquée.



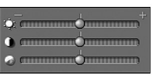
Vous pouvez utiliser plusieurs tailles de pinceau. Sélectionnez un pinceau lorsque vous utilisez les outils Peinture, Gomme ou Flou pour créer un masque.



Utilisez l’ outil Peinture pour dessiner un masque sur une image. Cliquez et faites glisser votre curseur à l’ aide de votre souris pour créer un masque.



Pour effacer une partie masquée, utiliser l’ outil Gomme. Il fonctionne de la même façon que l’ outil Peinture, sauf qu’ il efface la zone masquée au lieu de la créer. L’ outil Flou est excellent pour créer une bordure douce autour des zones masquées. En adoucissant le pourtour d’ un masque, vous obtiendrez un résultat plus satisfaisant quand vous insérerez une photo dans le masque. Vous pouvez choisir entre plusieurs tailles de pinceau lorsque vous utilisez ces outils.



Utilisez ces curseurs pour régler la luminosité, le contraste et la saturation du modèle.

## Envoi d’ image par e-mail

Une fois votre image Funhouse terminée, vous pouvez l’ envoyer par e-mail en cliquant sur le bouton Envoyer de l’ écran principal. Vous devrez choisir un programme AOL ou un autre programme compatible MAPI. Après avoir effectué votre choix, cliquez sur OK. Vous verrez que la taille du fichier d’ image est indiquée, de même que la durée prévue pour envoyer votre image à plusieurs vitesses de connexion Internet différentes.

## Notes sur l’ acquisition/la capture d’ images

Si vous avez des problèmes à acquérir ou capturer des images, contactez le constructeur de votre périphérique. Vous aurez peut-être besoin de mettre à jour vos pilotes. Les mises à jour de pilote sont généralement gratuites et disponibles en ligne sur le site Web du constructeur.

## Aide supplémentaire

Si vous avez besoin d’ assistance supplémentaire pour les procédures, outils et fonctions du programme, consultez le fichier d’ aide du programme et rendez-vous sur notre site Web (www.arcsoft.com).